

MALATYA TURGUT ÖZAL ÜNİVERSİTESİ AKÇADAĞ MESLEK YÜKSEKOKULU
BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI
2024 MÜFREDATI DERS İÇERİKLERİ

BİRİNCİ YARIYIL

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
AIİT101-2020	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ	Z	2	0	2	2
İnkılapçılığın tanımı, evreleri, gelişme ortamı, Birinci Dünya Savaşı, cepheler, Osmanlı Devleti'nin parçalanması, ateşkes anlaşması, işgaller karşısında tepkiler, kongreler, Kuvayı Milliye ve Misakı Milli, TBMM açılışı, ordunun kurulması, Sevr ve Gümrü barışı.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
İNG101-2020	İNGİLİZCE I	Z	3	0	3	3
Belirteçler; ön hal edatlar: yer, zaman, hareket; tekil ve çoğul isimler, sayılabilir ve sayılamayan isimler, zamanlar, geniş zaman, şimdiki zaman, geçmiş zaman yapıları, kipler, may, might, could, can, must, not karşılaştırmalı yapılar, adılar, kişi adıları, iyelik adıları, sıfatlar, olumlu cümle, olumsuz cümle ve soru cümleleri, bağlaçlar ve fakat, böylece						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
TDB101-2020	TÜRK DİLİ I	Z	2	0	2	2
Belirteçler; ön hal edatlar: yer, zaman, hareket; tekil ve çoğul isimler, sayılabilir ve sayılamayan isimler, zamanlar, geniş zaman, şimdiki zaman, geçmiş zaman yapıları, kipler, may, might, could, can, must, not karşılaştırmalı yapılar, adılar, kişi adıları, iyelik adıları, sıfatlar, olumlu cümle, olumsuz cümle ve soru cümleleri, bağlaçlar ve fakat, böylece						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP101-2024	GENEL MATEMATİK	Z	3	0	3	3
Temel kavramlar, rasyonel sayılar, bölme ve bölünebilme, denklemler, basit eşitsizlikler, mutlak değer, üslü sayılar, köklü sayılar, çarpanlara ayırma ve özdeşlikler, oran-orantı, sayı problemleri, kesir problemleri, yaş problemleri, yüzde problemleri, faiz problemleri, karışım problemleri, hız hareket problemleri, işçi ve havuz problemleri, kümeler, fonksiyonlar, permütasyon, kombinasyon, basit olasılık, modüler aritmetik, sayısal mantık						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP103-2024	PROGRAMLAMANIN TEMELLERİ	Z	2	1	2,5	4
Algoritma, Akış Diyagramı, Programlama Araçları, Değişkenler ve Sabit, Giriş-Çıkış İşlemleri, Operatörler, Karar Yapıları, Döngü Kontrolleri, Döngü Kontrolleri, Tek Boyutlu Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Değer Döndürmeyen Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar, Değer Döndüren Alt Programlar, Sıralı Dosyalar, Rastgele Erişimli Dosyalar						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP105-2024	OFİS YAZILIMLARI	Z	2	1	2,5	4
Belge İşlemleri, Biçimlendirme İşlemleri Belge Denetimi, Yazdırma, Tablo İşlemleri- Nesne İşlemleri, Gelişmiş Özellikler Makrolar, Özelleştirme Çalışma Alanı, Veri Girişi, Biçimlendirme İşlemleri Formüller, Fonksiyonlar Grafik İşlemleri, Veri Analizi Veri Analizi Yazdırma, Makrolar, Özelleştirme Çalışma Alanı, Slayt İşlemleri, Tasarım Slayt Nesneleri, Gösteri Ayarları,						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP107-2024	ROBOTİK	Z	1	1	1,5	3
Ros İşletim Sistemi, Mobil Robot Kinematiği, Mobil Robotlarda Kullanılan Temel Metotların Öğrenilmesi ve Uygulamalarının Yapılması, Bir Problemin Bu Metotlara Uygunluğunun Anlaşılması.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP109-2024	WEB TASARIMININ TEMELLERİ	Z	1	1	1,5	3
Html Temel Etiketleri, Metin ve Görünüm Etiketleri, Bağlantı (Köprü) Oluşturma Tablo İşlemleri, Formlar, Çerçevesiz, Çoklu Ortam Araçları, Stil Şablonu(CSS) Temelleri, İnternet ve WEB Tanımları, Tarayıcı Sorunları ve Çözümleri						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP111-2024	TEKNİK İNGİLİZCE	Z	3	0	3	4
Meslek ile ilgili; Konuşma, Dinleme-Anlama, Yazma, Okuma-Anlama çalışmaları.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP113-2024	YAZILIM KURULUMU	Z	2	0	2	2
Yazılım Kurulumu ve Yönetimi dersi, Yeni alınmış bir bilgisayar donanımına uygun işletim sistemi yazılımı seçmeyi ve işletim sistemini kurmayı anlatır. Bu dersin sonunda aldığı bilgilerle bilgisayar için uygun bir işletim sistemi seçer ve kurumunu yapar. Sisteme uygun yazılımları bularak yüklemeyi başarıyla tamamlayabilir. Kurulum esnasında çıkabilecek sorunları çözümlenecek teknik birikime sahip olur.						

İKİNCİ YARIYIL

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
AIİT102-2020	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ II	Z	2	0	2	2
Kurtuluş mücadelesi, Sakarya savaşı, Büyük taarruz, Mudanya'dan Lozan'a Cumhuriyetçilik ve Halifelik, takriri sükûn dönemi ve demokrasi, milliyetçilik, laiklik ilkesi, Türkiye'nin gündemi						
İNG102-2020	İNGİLİZCE II	Z	3	0	3	3
Zamanlar, şimdiki zaman, geniş zaman, geçmiş zaman, gelecek zaman yapıları, kipler, will, would, should; zarflar, yer, yön, amaç, hal zarfları, sıfatlar, sıfatların sırası, karşılaştırma, üstünlük belirten yapılar, edilgen yapı, şimdiki, geniş, geçmiş, gelecek zamanda edilgen yapı, şart cümlecikleri, sıfat tümceleri, aktarım cümleleri, fiil yapıları, to, -ing, isim cümlecikleri, zarf cümlecikleri, karşılaştırmalı yapılar						
TDB102-2020	TÜRK DİLİ II	Z	2	0	2	2
Günlük hayattaki yazılı anlatım türleri konusunu tanıyabilme, noktalamanın yazılı anlatımdaki önemini kavrayabilme, doğru anlatımın kişisel ve toplumsal iletişimdeki önemini kavrayabilme, araştırma, okuma ve bilgilenme kabiliyetlerini uygulayabilme.						
BLP102-2024	BİLGİSAYAR DONANIMI	Z	2	0	2	2
Bilgisayar tanımı, çeşitleri, genel bilgiler. Bilgisayar mimarisi ve çalışma mantığı. Anakartlar, Veri yolları. Mikroişlemciler, işlemci montajı. Bağlantı portları, konnektörler. Belleklerin çalışma mantığı ve çeşitleri. Disk sürücülerinin çalışma mantığı, İde,Scsi diskler. Ekran Kartları. Bios ve bios yazılımları, bios ayarları, bios güncelleme. Bilgisayar montaj teknikleri. Sabitdisk formatlama ve birden fazla partisyona bölme. İşletim sistemi kurulması ve sistemin çalışır duruma getirilmesi. Güç kaynakları, Yazıcılar ve Tarayıcılar.						
BLP104-2024	VERİ TABANI VE YÖNETİMİ	Z	2	1	2,5	3
Veritabanı İhtiyaç Analizi, Normalizasyon, Veritabanı Araçlarının Kurulumunu Yapmak, Tabloları Oluşturmak ve Özelliklerini Belirlemek, Sorgu Oluşturmak ve Çeşitlerini Kullanmak, İlişkili Tablolar ile Sorgu Hazırlamak, DML Sorgularını Kullanmak, Veritabanı Yönetimi Yapmak, Veritabanı Güvenliğini Sağlamak.						
BLP106-2024	SİBER GÜVENLİK	Z	3	0	3	3
Siber güvenliğe genel bakış, Siber güvenliğin temelleri, Siber güvenlik farkındalığı, Kötü amaçlı yazılımlar, Siber terörizm, Siber güvenlik için büyük veri yaklaşımları, Bilgisayar ağlarında güvenlik, TCP_IP Güvenliği, ISO/IEC-27032 Siber güvenlik rehberi, Linux kurulumu ve temel komutlar, Güvenlik protokolleri ve bunları kullanan yapılar, Temel güvenlik teknolojileri, Mobil cihazlarda siber güvenlik, Trafik analizi, Sızma testleri						
BLP108-2024	İNTERNET PROGRAMCILIĞI I	Z	2	1	2,5	3
İnternet ve web teknolojilerine giriş, HTML'in temel yapısı ve etiketler, CSS ile biçimlendirme teknikleri, Adobe Dreamweaver arayüzü ve temel araçlar, Tasarım görünümü ve kod görünümünde çalışma, Sayfa düzeni oluşturma ve bağlantılar ekleme, listeler, tablolar, resimler ve multimedya öğeleri ile çalışmak, formlar ve kullanıcı giriş alanlarının oluşturulması, stil sayfalarının yönetimi ve iç içe CSS kullanımı, mobil uyumlu tasarım prensipleri, web tarayıcı uyumluluğu ve test işlemleri, Dreamweaver üzerinden proje yönetimi ve FTP ile yayınlama.						
BLP110-2024	MESLEK ETİĞİ	Z	2	0	2	2
Etik ve ahlak kavramları, etik teoriler, hak ve adalet kavramları, etik karar alma, iş hayatında etik, sosyal sorumluluk, etik ve etik dışı davranışlar, bilişim güvenliği, vaka analizleri						
BLP112-2024	GRAFİK TASARIM	Z	2	0	2	2
Grafik düzenleme kavramları, grafik düzenleme programının kullanımı						
STAJ100-2020	STAJ	Z	8	0	0	8
Öğrencinin iş yaşamını tanıması ve alanı ile ilgili gerekli teorik ve pratik yeterlilikleri iş yerinde pekiştirmesi.						

ÜÇÜNCÜ YARIYIL

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP201-2024	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA I	Z	2	1	2,5	4
Programlama için gerekli yazılımların kurulması, Temel Bir Konsol ve İşletim Sistemi Uygulaması, Sabit, Değişken ve Nesne Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Dosya İşlemleri, Sınıf, Alan ve Metot Kullanımı, Lokal ve Global Referanslar, Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları.						
BLP203-2024	BİLGİSAYAR AĞLARI	Z	2	0	2	2
Bilgisayar ağlarının tanıyabilme, ağ donanım ve çevre birimlerinin kavrayabilme, ağ adresleme yapabileme, ağ paylaşımına açabilme ve ağda güvenliği sağlayabilme.						
BLP205-2024	WEB PROJE YÖNETİMİ	Z	1	1	1,5	2
html, css, javascript ile web sayfası tasarlama						
BLP207-2024	TEMEL ELEKTRONİK	Z	2	0	2	2
Temel mantık devreleri kurmak, Mantık devrelerini sadeleştirmek Mantık fonksiyonlarından devre çizimi, Çizilmiş bir devrenin mantık fonksiyonunun bulunması, Mantık problemlerini çözerek devrelerini kurmak ve çalıştırmak						
BLP251-2024	İNTERNET PROGRAMCILIĞI II	S	2	1	2,5	4
Web tabanlı programlama için gerekli yazılımları tanıma. Web programlama dilinin temel komutları ile web sayfası hazırlama. Web servislerini kullanma.						
BLP253-2024	PYTHON PROGRAMLAMA	S	2	1	2,5	4
Temel bilgisayar kavramları, Programlamanın temelleri, Değişkenler, İfadeler, Fonksiyonlar, Şartlı ifadeler, Özyineleme, Bereketli fonksiyonlar, Tekrarlamalar, Döngüler, Sıçimler, Listeler, Sözlükler, Tanımlama grupları.						
BLP255-2024	VERİ MADENCİLİĞİ	S	2	1	2,5	4
Veri Madenciliği Kavramları, Veri Hazırlama Teknikleri, İstatistiksel Öğrenme Teorisi(Naive Bayes) , Kümeleme Metodları (K-Means, hiyerarşik), Karar Ağaçları ve Karar Kuralları, Birliktelik Kuralları						
BLP257-2024	MOBİL PROGRAMLAMA	S	2	1	2,5	4
mobil işletim sistemleri ve bunların geleneksel işletim sistemleriyle olan farklılıkları, Mobil uygulama tasarım spesifikasyonları, mobil uygulama geliştirme ortamları, akıllı cihazlar üzerindeki sensörler, mobil cihazlar üzerindeki veritabanları, kullanıcı arayüzü bileşenleri ve network teknolojileri						
BLP259-2024	BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM	S	2	1	2,5	4
Form, kompozisyon, denge, bütünlük gibi görsel tasarım kavramları. Görsel algı, renk ve rengin özellikleri, tipografi, görsel iletişim, dijital pafta hazırlama teknikleri.						
BLP261-2024	GÖRSEL PROGRAMLAMA	S	2	1	2,5	4
Çoklu uygulama geliştirme, mantıksal katmanların çoklu bileşenlerin içerisine bölünmesi, görsel programlama kavramları:form tasarlama ve C# da kod yazma , temel bileşenler:label, TextBox, Combobox, Button, Form ve bu bileşenlerin özellik ve olayları , listbox bileşeni ve metin dosya işlemleri , Visual Basic ile bileşen uygulamaları, veri bileşenlerinin veri tabanı içerisine konulması, .NET çatısı, Ortak Runtime dili (CLR), VB kodlarının orta seviyeli dil içerisinde derlenmesi,, Sınıf kütüphane (FCL) çatısı, Windows, Web formları ve kontrolleri, Girdi çıktı I/O dosyası, düzenli ifadeler,çoklu form uygulamaları , pictureBox bileşeni ve grafik dosyaları , çok kullanılan bileşenler ,dosya ve klasör işlemleri , Diyalog kutuları , Uygulama ADO.NET , MS Access & MS SQL Server bağlantıları ve ilgili sınıflar , veritabanı uygulaması , heterojen ve çeşitli koleksiyonlar bilgisine sahiptir.						
BLP263-2024	İŞLETİM SİSTEMLERİ	S	3	0	3	4
İşletim sistemlerin genel yapısı, donanım ve yazılım özellikleri, çeşitleri ve uygulama alanları.						
BLP265-2024	BİLİMSEL ARAŞTIRMA YÖNTEMLERİ	S	3	0	3	4
Derste bilimsel araştırma yöntem ve teknikleri verilecektir.						
BLP267-2024	AÇIK KAYNAKLI WEB PROGRAMLAMA	S	3	0	3	4
Dosya Sistemi ve Çalışma Mantığı, Açık Kaynak İşletim Sistemi Temel Araçları ve Uygulamaları, İnternet Bağlantısı, Temel Kullanıcı ve Grup İşlemleri, Açık Kaynak İşletim Sistemi Editörleri, Program Kurma ve Güncelleme, Kabuk İşlemleri, Dosya ve Dizin Paylaşımı, GPL, UNIX tarihi, Linux kurulumu, terminal komutları, OpenOffice, shell scriptleri.						
BLP269-2024	MESLEKİ MATEMATİK	S	3	0	3	4
Analitik ve nümerik çözümler; matris ve matris işlemleri; hata analizi; denklem sistemleri ve lineer denklem sistemlerinin nümerik yöntemlerle çözümü; eğri uydurma yöntemleri; interpolasyon teknikleri; çokgenler; açılar; çember ve dairede geometrik uygulamalar; geometrik cisimler; koordinat sistemleri; temel trigonometri ve trigonometrik fonksiyonlar.						
BLP271-2024	MİKROBİLGİSAYAR PROGRAMLARI	S	2	0	2	2
Mikroişlemcili/mikrodenetleyicili sistemlerin çalışma prensibini kavramak. Mikroişlemci/mikrodenetleyicil mimari genel yapıları hakkında bilgi sahibi olabileme. Mikrodenetleyicilerle devre tasarımı yapabileme. Mikrodenetleyiciler ile programlama yapabileme.						
BLP273-2024	BİLİŞİM HUKUKU	S	2	0	2	2
Bilişim suçlarına giriş, Adli bilişim teknolojileri, Disk ve dosya sistemlerinden veri kurtarma, Delil toplama, sahiplik doğrulama, veri doğrulaması, saklama ve koruma, tanıma ve kimliklendirme, Windows, Linux, Mac-OS mimarleri, Dosya yapılarının analizi, ağ analizi, otonom sistem analizi, Adli bilişim metodolojisi, algoritma, protokol ve araçlar, Adli bilişimdeki güncel gelişmeler.						

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP275-2024	SOSYAL MEDYA	S	2	0	2	2
Bu ders sosyal medyayı sosyo-tarihsel bağlamında ve değişen teorik bakış açılarıyla analiz eder. Yeni medya teknolojileri, geleneksel medyaya kıyasla çeşitli yeni kullanımlar sağlar ve birçok farklı özelliğe sahiptir. Bu ders, yeni medya teknolojilerinin bu yeni özelliklerini özetlemekte ve bu özelliklerin iyi bir sosyal medya yönetimi için nasıl kullanılacağını incelemektedir.						
BLP277-2024	MESLEKİ YABANCI DİL	S	2	0	2	2
Meslek ile ilgili; Konuşma, Dinleme-Anlama, Yazma, Okuma-Anlama çalışmaları.						
BLP279-2024	KABLOSUZ AĞLAR	S	2	0	2	2
Bilgisayar ağlarına giriş. Ağ mimarisi. Yerel ve geniş alan ağları. Kablosuz ve mobil ağlar. Ağ protokolleri. Ağ uygulamaları. Ağ yönetimi. IP alt ağ oluşturma. Güvenlik Açıkları: teknik ve insani faktörler. Kaynak koruma modelleri. Gizli ve açık anahtarlı şifreleme. Mesaj kimlik doğrulama kodları. Ağ ve web güvenliği. Kimlik Doğrulaması. Güvenilir bilgi işlem.						
BLP281-2024	NANOTEKNOLOJİLER	S	2	0	2	2
Nanobilimin gelişimi, deneysel teknikler ve teorik çalışmaları gelişimi, nano özellik, nanosistemlerin sentezi ve karakterizasyonu, nano yapılar, nanobilimin teknolojik uygulamaları						
BLP283-2024	SOSYAL SORUMLULUK PROJESİ	S	2	0	2	2
Gönüllülük, Etik, Ahlak, Hayırseverlik, Gönüllülüğün Önemi, Bireysel Sosyal Gönüllülük Çalışmaları, Kurumsal Gönüllülük, Kurum Kimliği, Kurum İmajı, Kurumsal Gönüllülükte Ekonomik, Örgütsel ve Toplumsal Konular, Gönüllülük Konuları ve Başarılı Gönüllülük Çalışmalarının İncelenmesi						
BLP285-2024	SÜRDÜRÜLEBİLİR ÇEVRE	S	2	0	2	2
Hava, su, toprak kirliliği, geri dönüşüm, çevreye karşı duyarlılık						

DÖRDÜNCÜ YARIYIL

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP202-2024	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II	Z	2	1	2,5	4
Nesne tabanlı program için Visual Studio kurarak ayarlarını yapabilmek, konsol ve işletim sistemi uygulamaları yapabilmek, menü tasarımı ve form hazırlayabilmek. Visual Studioda veri tabanı işlemlerini tanıyabilmek. Veri yapıları ile veritabanı işlemleri ve etkileşimli veri nesneleri yapabilmek. Visual Studioda gelişmiş veritabanı uygulamaları yapabilmek. Visual studioya raporlama işlemleri için Crystal Report kurabilmek. Veri tabanı işlemlerinde Crystal Report ile rapor oluşturabilmek.						
BLP204-2024	AÇIK KAYNAK İŞLETİM SİSTEMİ	Z	2	0	2	3
Kabuk Programlama, Kullanıcı Yönetimi, Linux komutları, SSH Bağlantısı, Dosya Yönetimi						
BLP206-2024	SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI	Z	2	1	2,5	4
Proje Tabanlı Öğrenme (Project-Based Learning - PBL): Bu yöntem, öğrencilerin gerçek dünyadan projeler üzerinde çalışarak bilgilerini ve becerilerini geliştirmelerini sağlar. Öğrenciler, belirlenen proje kapsamında araştırma yapar, çözüm önerileri sunar ve projenin uygulanabilirliğini test ederler. Bu yaklaşım, öğrencilerin problem çözme, takım çalışması, zaman yönetimi ve iletişim gibi önemli becerileri kazanmalarını sağlar. Mentorluk ve Danışmanlık (Mentorship and Guidance): Öğrencilerin projelerini geliştirirken, deneyimli bir danışman veya mentor tarafından yönlendirilmesi süreci hızlandırır ve kalitesini artırır. Bu teknik, öğrencilere doğru yönlendirme, geri bildirim ve kaynak sağlama konusunda destek olur. Mentorlar, projelerin her aşamasında öğrencilerin ilerlemelerini izler ve gerektiğinde yönlendirici tavsiyelerde bulunurlar.						
BLP208-2024	C PROGRAMLAMA	Z	2	1	2,5	4
Programlama için Gerekli Yazılımların Kurulması, Temel Bir Konsol ve İşletim Sistemi Uygulaması, Sabit, Değişken ve Nesne Kullanımı, Operatörlerin Kullanımı, Karar Kontrol Deyimleri, Döngü Kontrol Deyimleri, Kullanıcı Tanımlı Fonksiyonlar, Hazır Fonksiyonlar, Dosya İşlemleri, Sınıf, Alan ve Metod Kullanımı, Lokal ve Global Referanslar, Diziler, Çok Boyutlu Diziler, Standart Bileşenler, Gelişmiş Bileşenler, Veritabanı Bağlantısı, Veritabanı Sorguları.						
BLP210-2024	YAPAY ZEKA	Z	2	0	2	3
Giriş. Akıllı Etmenler. Problem Çözme Yöntemleri. Bilgi ve Muhakeme. Mantıksal olarak hareket etme. Uzman Sistemler. Doğadan esinlenerek geliştirilen hesapsal yöntemler. Tecrübelerden Öğrenme. İstatistiksel Öğrenme Yöntemleri. Algılama ve Görme. Doğal Dil İşleme.						
BLP252-2024	BİLGİSAYARLI KONTROL	S	2	0	2	2
Endüstriyel bilgisayarlar ve bağlantıları, bilgisayar içi data ölçme ve kontrol kartları, sinyal işleme ve ölçme modülleri, endüstriyel haberleşme, PC tabanlı haberleşme kontrolü, uzaktan data ölçme ve kontrol modülleri, dağıtık data ölçme ve kontrol sistemleri.						
BLP254-2024	SUNUCU İŞLETİM SİSTEMLERİ	S	2	0	2	2
Microsoft Windows Server İşletim Sistemi kurulumu, Windows Server İşletim Sistemi Yönetimi, Dosya Sistemi, Disk Kümeleme Sistemleri (Raid), Dosya ve Dizin Yönetimi, Veri Paylaşımı ve Güvenliği, Yedekleme ve Geri Yükleme, Active Directory Yapısı, Kullanıcı Grupları Hesabı Oluşturma ve Yönetimi, Gelişmiş Hesap Yönetimi, Tcp/Ip Ağları, Ağ Yazdırma Hizmetleri, Dhcp Hizmeti, Wins Hizmeti, Dns Hizmeti kullanabilme. HyperV kullanabilme ve uzak masaüstü bağlantısı yapabilmek. Windows Server sisteminde güvenlik ayarları.						
BLP256-2024	UZAKTAN EĞİTİM	S	2	0	2	2
E-öğrenmenin temelleri, E- öğrenme tarihi, Tartışma grupları nedir (asen kron öğrenme) Bir tartışma grubu oluşturma aşamaları, E-öğrenmede yaklaşım ve kuramlar, Facebook, twitter ,vs ve eğitimde kullanılabilirliği, E-Öğrenme Teknolojileri ve Medya, İnternet, Web, E-Öğrenme İçeriği ve Telif Hakları, E-Öğrenci, E-Eğitmen, E-değerlendirme						
BLP258-2024	ÇOKLU ORTAM SİSTEMLERİ	S	2	0	2	2
Çoklu ortam yazılımı mühendisliğinin iskeleti. Çoklu ortam yazılımı mühendisliğinde bakış açıları. Görsel Diller. Çoklu ortam dilleri. Aktif gösterge. Tele-aksiyon nesnelere. Çoklu ortam geliştirme araçları. Çoklu ortam uygulamalarında prototip oluşturma. Çoklu ortam dillerinin tasarımı. Dağıtık çoklu ortam sistemleri tasarımı. Çoklu ortam uygulamalarının özellikleri						
BLP260-2024	İŞ SAĞLIĞI VE GÜVENLİĞİ	S	2	0	2	2
İş Sağlığı ve Güvenliği Mevzuatı, İş Hukukunun Konusu ve Uygulama Alanı, İş Hukukunun Temel Kavramları, İş Sözleşmesi, İş Sözleşmesinden Doğan Borçlar, İşveren ve Çalışanın Hak ve Sorumlulukları, İş Kazası ve Meslek Hastalıklarının Yasal Çerçevesi konuları yer almaktadır.						
BLP262-2024	BÜYÜK VERİ	S	2	0	2	2
Veri Bilimi ve Büyük Veri Analizi, İlişkisel Veritabanları ve Veri Modelleme, Veri Ambarı ve Entegrasyonu, Paralel Veritabanları, Hadoop/Mapreduce/Spark, Veri Görselleştirme, Makine Öğrenmesi, Sınıflandırma ve Regresyon, Kümeleme, Doğal Dil İşleme, Bilgi Erişimi, Ağ Analizi.						
BLP264-2024	GİRİŞİMCİLİK VE İNOVASYON	S	2	0	2	2
Girişimcilik tanımları, girişimcilik ve ekonomi, küçük işletmelerin tanımı, girişimci işletmelerin etkisi, kimler girişimcidir, girişimci türleri ve nitelikleri, girişimcilik kültürü, yaratıcılık ve fırsat analizi, yenilikçilik, iş fikri geliştirme, girişimcilikte başarı ve başarısızlık örneklerinin incelenmesi, şirket kurma ve yasal yapı analizleri, fikri ve sınai mülkiyet hakları, girişimcilere yönelik destek ve teşvikler						
BLP266-2024	GENEL VE TEKNİK İLETİŞİM	S	2	0	2	2
Bu ders, kişilerarası iletişimin pratik ilkelerini öğrenme ve günlük hayata uygulama fırsatı sunar. Öğrencilere gerek kişisel gerekse profesyonel yaşamlarındaki iletişimlerini geliştirebilmelerine yönelik çok çeşitli strateji ve teknik tanıtılır. Ders, öğrencilerin iletişimindeki düzen, açıklık, detayların öneminin farkında olmalarını sağlamak üzere sözlü, sözel-olmayan ve yazılı iletişimdeki tuzakların farkına varmalarına yardımcı olacak aktiviteler sunar. Ders ayrıca iş iletişiminin farklı metotları ve çeşitli iş iletişimi araçları hakkında pratik bilgiler sağlar.						
BLP268-2024	HALKLA İLİŞKİLER	S	2	0	2	2
Temel halkla ilişkiler faaliyetlerini düzenleme ve yürütme görevini kuramsal ve uygulamaya dönük şekilde açıklamak						
BLP270-2024	KALİTE GÜVENCE VE STANDARTLAR	S	2	0	2	2
Kalite güvence sistemi ve toplam kalite yönetimi hakkında bilgi sahibi olma, kalite standartlarını öğrenme ve uygulamadır.						

DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP272-2024	SAYISAL SİSTEMLER	S	3	0	3	3
Temel mantık devreleri kurmak, Mantık devrelerini sadeleştirmek Mantık fonksiyonlarından devre çizimi, Çizilmiş bir devrenin mantık fonksiyonunun bulunması, Mantık problemlerini çözerek devrelerini kurmak ve çalıştırmak						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP274-2024	PROJE YÖNETİMİ	S	3	0	3	3
Öğrencinin seçilen konu kapsamında problem tanımlayarak, çözüme yönelik çalışmalar ile bireysel olarak bir tez çalışması yapabilmesi						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP276-2024	VERİ YAPILARI VE ALGORİTMA	S	3	0	3	3
Matematik temelleri (fonksiyonlar, kümeler, yinelenen ilişkiler). Veri Yapıları (Kuyruklar ve Yığınlar), Veri yapıları (Listeler ve Ağaçlar). Sıralama algoritmaları. Graph algoritmaları (Huffman Ağacı, Maksimum akış algoritmaları). Geometrik algoritmalar. Paralel algoritmalar (Merge Sıralama). Dizgi eşleme algoritmaları. Temel matris işlemleri. Modüler aritmetik. Şifreleme Algoritmaları. Sıkıştırma Algoritmaları.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP278-2024	İSTATİSTİK	S	3	0	3	3
İstatistik ile ilgili temel kavramlar. Merkezi eğilim ve dağılım ölçüleri. Örneklem dağılımları. İstatistik tahmin. İstatistik hipotezler ve hipotez testleri. Regresyon ve korelasyon analizleri. Rassal değişkenler ve özel fonksiyonları. Çok değişkenli dağılımlar ve yoğunlukları. Bağımsız rassal değişkenler.						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP280-2024	İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ	S	3	0	3	3
İçerik Yönetim Sistemi, Site Yönetimi, İçerik Yönetimi, Bileşen Yönetimi, Eklenti Yönetimi, Araçların Yönetimi						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP282-2024	ANIMASYON TASARIMI	S	3	0	3	3
Animasyon düzenleme işlemleri yapmak, gelişmiş teknikleri uygulamak, eylem kodları ile etkileşimli animasyonlar oluşturmak						
DERS KODU	DERS ADI	Z/S	T	U	KREDİ	AKTS
BLP284-2024	WEB EDİTÖRÜ	S	3	0	3	3
Web editörü temel işlemleri, tablo işlemleri, resim işlemleri, video işlemleri, bağlantılar, metin işlemleri, çerçeve işlemleri, şablonlar, javascript işlemleri, form işlemleri, css katman işlemleri, siteye erişebilirlik ve site tasarlama						